일반 약관

이용약관

1. 개론, 정의 및 규정

Bet16은 언제든지 규정을 갱신, 수정, 편집 및 보완할 수 있습니다. Bet16의 규정에 대한 실질적인 수정 사항은 효력이 생기기 전, 당사는 계정 소유자에게 사전에 통보해야 하며, 이에 따라 동의가 필요합니다. Bet16의 규정의 수정 사항에 동의하지 않으면 서비스를 계속 사용할 수 없습니다. 모든 Bet16의 규정의 참조에서 단수의 단어는 복수를 포함하며, 그 반대 또한 마찬가지입니다.

1.1 "계정 소유자" 는 웹사이트에서Bet16계정을 생성하여, Bet16과 계약 관계를 맺고 있는 개인입니다.

1.2 "Bet16 계정" 은 계정 소유자가 실거래를 위해 소유한 계정으로써, Bet16과 상업적 관계 구축과 베팅, 게임 및 도박 거래를 위한 엄밀한 목적을 가지고 있습니다.

1.3 "계약" 은 Bet16과 계정 소유자 간의 계약으로, Bet16의 규정, 즉 "이용 약관” 에 따라 구성되어야 합니다.

1.4 "웹사이트" 는 www.Bet16.com 의 인터넷 주소를 통하여 접속할 수 있는 인터넷 게이트웨이로, Bet16의 운영에 관한 모든 최신 및 관련 정보가 게시되며, 웹사이트를 통해 계정 소유자에게 서비스가 제공됩니다.

1.5 "서비스" 는 Bet16이 웹사이트를 통해 계정 소유자에게 제공되는 게임과 베팅입니다.

1.6 "카드" 는 "지불" , "청구" , "직불" , "신용" , "가상" 또는 유사한 기능을 갖춘 모든 종류의 카드를 말합니다.

1.7 "지불 솔루션 제공 업체" 는 다양한 지불 방법의 에이전트 역할을 하는 중개자입니다.

1.8 "금융 기관" 은 해당 국내 금융 서비스 조항 또는 이와 유사한 법률에 의해 규제되는 은행 또는 기타 기관입니다.

1.9 "불가항력" 은 당사자의 계약상 의무 이행을 지연 및 불이행시키는 통제를 벗어난 사건 또는 조건을 의미합니다. Bet16의 규정을 위해, 불가항력은 천재, 정부 규제(당사자의 잘못없이, 필요한 허가가 거부 또는 취소가 되는 경우를 포함), 전쟁, 개전, 폭동, 민간소요사태, 테러, 화재, 폭발, 홍수, 절도, 악의적 손해, 파업 또는 당사자의 통제로부터 벗어나게 하는 다른 원인들도 포함합니다.

1.10 "클라이언트 어플리케이션" 은 서비스를 이용하기 위해 계정 소유자가 실행하여야 하는 웹 브라우저 프로그램을 의미합니다.

1.11 "소프트웨어" 는 서비스를 제공 또는 운영하거나 클라이언트 어플리케이션을 실행하기 위해Bet16 에서 사용하는 모든 소프트웨어를 의미합니다.

1.12 "상품" 은 계정 소유자가 획득할 수 있는 금액, 보너스 또는 보상입니다.

1.13 "비활성 계정" 은 연속으로 12개월 로그인 또는 로그아웃 기록이 없는 Bet16 계정입니다.

1.14 모든 상표, 서비스 표시 및 상표명, 뿐만 아니라 이미지, 그래픽, 텍스트, 컨셉 또는 웹사이트에서 찾은 지식(집합적으로 "지적 자산"), 클라이언트 어플리케이션과 여기에 포함된 자료는Bet16또는 Bet16의 공급 업체와 파트너의 독점적인 자산입니다. 계정 소유자는 법률에서 허용하는 것을 제외하고 어떠한 목적으로든 지적 자산을 이용하거나 사용할 수 없습니다.

2. 계정 규정

2.1 Bet16 계정 생성

2.1.1 계정 소유자가 아닌 한, 금전적인 목적을 위해 게임에 참여할 수 없습니다. 플레이어로 등록되려면, 직접 가입하여야 하고, 가입을 위한 신청서를 제출해야 합니다. 가입에는 다음의 정보를 제공해야 합니다.

1. 생년월일 및 유효한 신분증을 제공하여 18세 이상 또는 거주지 관할권에서 정하는 법적 성년임을 증명합니다. (제출하여야 하는 신분증은 다음을 포함합니다. 유효한 신분증, 여권 또는 운전 면허증 사본)
2. 플레이어의 이름과 성;
3. 플레이어의 거주지 주소;
4. 플레이어의 유효한 이메일 주소;
5. ID와 비밀번호

2.1.2 계정 소유자가 되기 위한 개인은 18세 미만이 되지 않아야 합니다. 미성년자는 플레이어로 가입이 불가능하며 Bet16 계정을 소유할 수 없습니다. Bet16은 제공된 정보의 확인을 위해 추가적인 나이 증빙 서류를 요청하고 추가 검사를 수행할 권리가 있습니다. Bet16 계정은 나이 증빙이 확실히 끝날 때까지 보류될 수 있습니다.

2.1.3 계정 소유자가 되기 위한 개인은 다음에 해당되고 이를 보증하여야 합니다.

1. 실제 사람(법적 실체는 계정 소유자로 인정되지 않음)이어야 합니다;
2. 아프가니스탄, 호주, 덴마크, 에스토니아, 에티오피아, 프랑스 및 기타 프랑스 영토, 홍콩, 이란, 이라크, 이탈리아, 요르단, 쿠웨이트, 북한, 파키스탄, 필리핀, 스페인, 시리아, 터키, 미국 및 기타 미국 영토 또는 예멘(특정 국가는 카지노 - 게임 - 라이브 카지노, 포커 및 빙고에 관해서는 예외)의 거주자가 아니어야 합니다. Bet16은 언급된 국가의 플레이어들에게Bet16의 대한 접근 및 당첨금 지불을 차단할 권리가 있습니다.

3. Bet16이 베팅을 제공하는 스포츠, 경기 또는 리그에서 프로 선수가 아니어야 합니다.
4. 법적으로 제한을 받고있지 않아야 합니다.
5. 타인을 위하여 대신하지 않아야 합니다.
6. 통제 불가능한 도박 중독자이거나 차단된 플레이어의 데이터베이스(자의 또는 타의에 관계없이)에 포함되지 않아야 합니다.
7. 범죄 또는 기타 불법 행위로부터의 금액으로 입금을 하지 않아야 합니다.
8. 베팅 및 게임이 금지된 사법권 내에서 카드를 사용 또는 계정 소유자에게 사용 허가가 없는 카드를 통해 입금을 하지 않아야 합니다.
9. Bet16 계정이 직접 또는 간접적으로 관련되어 범죄 활동을 하지 않아야 합니다.
10. 거주 국가에서 불법이거나, 게임 계정 개설, Bet16의 제품을 구매 또는 이용이 제한되는 경우, 서비스를 사용하지 않아야 합니다. Bet16 웹사이트 및 서비스 이용의 합법을 보장하고 이용해야 하는 것은 계정 소유자의 책임입니다.
11. 웹사이트 또는 서비스를 모욕적이고, 불쾌하고, 불공평하며, 외설적으로 받아들이지 않아야 합니다.
12. 이름, 성, 거주 국가, 유효한 이메일 주소 및 전화 번호와 관련하여Bet16 계정의 세부 정보를 최신 상태로 유지하여야 합니다.

2.1.4 Bet16 계정 가입을 신청하는 개인은 다음을 인정하고 동의하여야 합니다.

1. Bet16규정에 명시된 모든 정의와 조항에 동의;
2. 현재 웹사이트에 게시된 Bet16규정에 동의 및 향후 Bet16 규정 변경 가능성에 동의;
3. 계약은, (i) 한글로 게시된 Bet16 규정에 의해, (ii) 감독당국에 의해 만들어진 규제 조항이나 결정에 의해, (iii) 계약이 이루어진 곳의 법률에 의해 관리된다는

   것에 동의;

스포츠 경기의 베팅 수락 규정

2.2 운영자는 플레이어가 시스템 사용량을 이용한 부정행위를 하였다고 판단되는 경우, 보너스, 상금 또는 다른 보상을 취소할 권리가 있습니다. 이 경우, 운영자는 플레이어의 게임 계정을 동결시킵니다. 본 사이트는 양방 배팅을 절대 허용하지 않습니다.

2.3. 조작된 게임 운영자에게 게임이 조작되었다는 충분한 증거가 있고, 의혹 발생 시, 보상을 폐기하고 지급된 금액을 플레이어의 계정으로부터 다시 환수할 수 있습니다. 이와 같은 의혹에는 각종 결제 수단을 통하여 이루어진 결제 금액, 합계 및 종류 등의 정보를 포함하고 있습니다.

총칙

3. 베팅 규정

3.1 베팅 회사는 통신망을 이용한, 결과 미정의 스포츠 또는 이벤트에 관한 베팅을 수락합니다.

3.2 미디어 자원(인터넷 또는 모바일 서비스)에 관계없이 계정 가입, 계정 이용, 베팅, 게임 참여, 당첨금 획득 시, 클라이언트 어플리케이션을 다운로드할 때마다 사용자는 현재 버전의 약관에 동의하고, 약관에 따라 행동할 것에 동의하는 것입니다.

3.3 Bet16은 개별 사전 서면 통지 없이, 본 문서의 규정을 변경하고 추가할 권리가 있으며, 사용자들에게 공지 사항을 통하여 알려드립니다. 기존에 수락된 베팅의 조건은 변하지 않으며, 추후 베팅의 수락 시, 신규 규정의 적용을 받습니다.

3.4 Bet16은 사유를 밝히지 않고도 개인에게 서비스 제공을 거부할 수 있는 권리가 있습니다.

4. 웹사이트 이용 방침

4.1 본 사이트 또는 컨텐츠 이용으로 인한 손실이나 손해에 대해 Bet16은 어떠한 책임도 지지 않습니다. 이 조항은 개인의 컨텐츠 이용과 남용, 사이트 접속 및 이용 불가, 사이트 작동 지연, 정보 전송 지연, 통신 회선 장애, 사이트의 오류, 오타, 오류 또는 누락 등에 동일하게 적용됩니다.

4.2 웹사이트와 하위사이트들의 사진과 동영상은 개인용으로만 이용할 수 있습니다. 다른 목적으로의 정보 발행, 전송 또는 복제는 엄격히 금지됩니다.

4.3 Bet16은 웹사이트의 트래픽을 적극적으로 모니터링하며, 자동화 베팅(봇) 의심 시, 접속을 차단할 권리가 있습니다.

5. 용어집

5.1 현 버전의 약관에서 기본적인 용어는 다음과 같습니다.

"단일" - 단일 이벤트에 대한 베팅입니다.

"조합" - 동시에 여러 이벤트의 결과에 대한 베팅입니다. 두 개 이상의 이벤트(예를 들어, 서로 다른 축구 두 경기)에 베팅할 시, 베팅들을 “조합” 으로 구성할 수 있습니다. 조합 베팅에서 이기려면 조합 베팅에 포함된 이벤트 중, 단 하나의 예측도 엇나가지 않아야

합니다. 조합 베팅에서 예측 실패한 베팅이 하나라도 있으면, 모든 베팅은 패배한 것입니다. 조합 베팅의 당첨금은 포함된 각각의 배당을 모두 곱한 값(만약 베팅 중 하나가 반환되면, 그 베팅의 배당은 1로 계산)에 베팅 금액을 곱한 값으로 계산됩니다.

"시스템" - 이벤트의 “조합 베팅” 들로 구성된 베팅입니다. 시스템의 조합 개수는 시스템 내의 가능한 조합 베팅으로 산출됩니다. 시스템 베팅에서 이기려면 총 예측 개수에서 표시된 수의 예측이 맞아야 합니다. (다음과 같이 정의: 예를 들어, 시스템 “3/4” 는 4개의 예측 중 3개가 적중해야 하며, “5/7” 은 7개의 중 5개가 적중해야 합니다.) 총 베팅 금액의 일부(옵션 수에 비례)만 시스템 내의 조합 베팅에 할당되므로, 시스템 베팅의 당첨금은 동 이벤트들의 조합 베팅 당첨금보다 낮기 때문에, 베팅하기 전 이러한 점을 고려해야 합니다. 또한 경우에 따라서, 결과들 중 일부의 반환 처리 시, 조합 베팅과 다르게 금액 일부가 맞춘 결과와 상쇄되어 당첨금은 베팅 금액보다 적을 수 있습니다.

"체인" - 서로 독립적인 이벤트의 “단일” 베팅 조합입니다. 체인 내, 각 이벤트의 단일 베팅의 합은 체인의 합과 같습니다. 고객은 체인의 베팅 순번을 정할 수 있으며, 첫 번째 순번의 이벤트의 베팅 금액만 정할 수 있습니다. 이에 따라,

당첨금이 누적되는 "체인 계정" 이 만들어 집니다. 체인 계정의 합은 체인에 포함된 각 단일 베팅의 진행 후 계산됩니다. 체인 계정의 초기 합은 첫 번째 베팅의 합과 같습니다.

- 체인 계정의 합이 초기 합, 첫 번째 베팅보다 작으면, 다음 이벤트의 단일 베팅은 총 남은 금액으로 베팅됩니다.
- 체인의 계산 순서는, 정한 베팅의 순번대로 이루어지며, 시간의 순번대로 이루어지는 것이 아닙니다.
- 체인 내 모든 베팅의 계산이 끝난 후, 체인 계정에 남아있는 금액의 합이 당첨금 지급 금액입니다.
- 체인 계정에 남아있는 금액이 0이 되면, 체인은 끊어지고, 베팅에서 패배한 것으로 간주됩니다.

"핸디캡" - 북메이커가 제공하며, 경기의 참가자에게 골, 포인트, 세트 등의 선택에 선점을 주는 것입니다. 핸디캡이 있는 이벤트의 결과는 다음과 같이 결정됩니다. 참가자에게 주어진 핸디캡은 해당 경기 결과에 추가됩니다. 핸디캡을 적용한 결과로 선택한 참가자가 유리해지면, 참가자는 승자로 간주되며, 베팅은 이긴 것입니다. 당첨금은 베팅 정보에 명시된 배당에 따라 지급됩니다. 하지만 핸디캡을 적용한 결과가 상대방에게 유리하다면, 베팅은 진 것입니다. 동점의 경우, 배당은 1로 계산(베팅의 반환)됩니다.

팀 1	팀2	핸디캡 1	배당 1	핸디캡 2	배당 2
인터 밀란	칼리아리 칼초	-1.5	2.25	+1.5	1.9

1. 칼리아리의 핸디캡 승리에 베팅을 하고 싶다고 가정을 해봅니다. 칼리아리(핸디캡 2)에 핸디캡 베팅은 “+1.5” 입니다. 핸디캡 “+1.5” 에서 베팅에 적중하려면, 핸디캡 +1.5가 칼리아리의 득점에 더해지므로, 칼리아리는 1골이 넘는 차이로 지면 안됩니다. 다음 상황을 알아보도록 하겠습니다.

a. 칼리아리 승리 또는 비김 또는 1점 차로 패배 시. 예를 들어, 최종 점수는 2-1이며 핸디캡 (+1.5)를 결과에 더하면, 2:2.5로 칼리아리의 승리입니다. 베팅은 적중입니다.

b. 1점 이상의 차로 칼리아리 패배 시. 예를 들어, 최종 점수는 2-0이며 핸디캡 (+1.5)를 결과에더하면, 2:1.5로 인터 밀란의 승리입니다. 베팅은 패배입니다.

2. 마찬가지로, 인터 밀란에도 핸디캡 “-1.5” 를 고려하여 인터 밀란 승에 다음과 같이 베팅할 수 있습니다.

a. 2점 이상의 차로 인터 밀란의 승리 시. 예를 들어, 최종 점수는 3-0이며 핸디캡 (-1.5)를 결과에 빼면, 1.5:0으로 인터 밀란의 승리입니다. 베팅은 적중입니다.

b. 1점 차로 승리 또는 비김 또는 인터 밀란 승리 시, 예를 들어, 최종 점수는 2-1이며 핸디캡 (-1.5)를 결과에 빼면, 0.5:1로 칼리아리의 승리입니다. 인터 밀란의 핸디캡 -1.5 베팅은 패배입니다

"아시안 핸디캡" - 두 개의 핸디캡에 베팅하는 아시안 핸디캡도 제공됩니다. 아시안 핸디캡과 오버/언더는 0.25의 배수(0.5는 아님)를 고려한 승무패 또는 오버/언더의 베팅입니다. 이러한 베팅은 두 개의 베팅으로 계산되며, 각 베팅은 베팅 금액의 절반, 동일한 배당, “핸디캡 기준” 또는 “오버/언더 기준” 의 양 근접 0.5의 배수의 베팅입니다. 아시안 핸디캡이 조합 또는 시스템 베팅에 포함될 경우, 단일 베팅과 같은 배당으로 계산합니다. 아시안 핸디캡 내의 두 개의 베팅이 다 적중할 경우, 베팅의 배당인 “X” 가 그대로 계산됩니다. 만약 한 개의 베팅이 적중이고, 다른 한 개의 베팅이 반환되면, 배당은 (“X”+1)/2로 계산됩니다. 두 개의 베팅 적중이 다 실패했다면, 베팅은 패배로 간주됩니다.

팀	두 개의 핸디캡 베팅(아시아 핸디캡)	배당
레알 마드리드	-0.25 (0, -0.5)	2.0

바르셀로나 +0.25 (0, -0.5) 1.8

200 유로가 “레알 마드리드” 의 승리에 베팅 되었을 경우, 베팅 금액의 절반이 각 두 개의 베팅으로 베팅되며, 당첨금은 100 * 2.0 + 100 * 2.0 = 400 유로로 계산이 됩니다. 경기가 무승부로 끝날 경우, 한 개의 베팅은 패배, 다른 한 개의 베팅은 “1” 로 반환 처리되며, 당첨금은 100 * 0.0 + 100 * 1.0 = 100 유로로 계산이 됩니다. “레알 마드리드” 패배의 경우, 두 개의 베팅 모두 패배, 당첨금은 100 * 0.0 + 100 * 0.0 = 0 유로로 계산이 됩니다. 만약 200 유로가 “바르셀로나” 의 승리에 베팅 되었을 경우, 당첨금은 100 * 1.8 + 100 * 1.8 = 360 유로로 계산이 됩니다. 경기가 무승부로 끝날 경우, 한 개의 베팅은 적중, 다른 한 개의 베팅은 “1” 로 반환 처리되며, 당첨금은 100 * 1.8 + 100 * 1.1 = 280 유로로 계산이 됩니다. "바르셀로나" 패배의 경우, 두 개의 베팅 모두 패배, 당첨금은 100 * 0.0 + 100 * 0.0 = 0 유로로 계산이 됩니다.

"토탈" - 경기의 참가자 또는 참가자들이 획득한 골, 퍽, 점수 또는 게임의 총 수.

예:

- 축구 경기에서 총 획득한 골의 합계가 “4” 라고 가정 시, 주어진 합계에서 초과(오버) 또는 미만(언더)으로, 두 개의 베팅을 제공합니다.
- 만약 경기의 총 득점이 4골 미만(0-0, 1-0, 0-1, 0-1, 1-1 등)이라면, “4” 언더의 베팅들은 적중입니다.
- 만약 경기의 총 득점이 4골 초과(4-1, 4-2, 3-2 등)이라면, “4” 언더의 베팅들은 패배이며, “4” 오버의 베팅들은 적중입니다.
- 만약 경기의 총 득점이 정확히 4골(3-1, 4-0, 2-2, 1-3, 0-4)이라면, “4” 오버와 언더의 모든 베팅들은 반환됩니다.

6. 베팅 정책

6.1 변수의 값(핸디캡, 토탈 등)과 당일 명시된 경기의 수는 베팅 후 변경될 수 있지만, 베팅 전 상황은 동일합니다. 단, 기술적인 문제나 명백한 실수가 있는 경우는 예외입니다.

6.2 베팅의 금액은 당사에 의해 확인되고 인식된 금액만 수락됩니다.

6.3 사용자만이 베팅에 책임이 있는 사람입니다. 베팅이 이루어지고 수락 여부가 확정되면 사용자는 베팅은 변경하거나 취소할 수 없습니다. Bet16은 고객의 "손실" 또는 "이중" 베팅과 관련한 어떠한 책임을 지고 있지 않습니다. 베팅을 하기 전 모든 정보를 잘 확인하시기 바랍니다.

6.4 비밀번호 분실은 출금 수수료 발생과 당첨금 지급 취소의 사유는 아닙니다.

6.5 베팅은 당사에서 확정과 동시에 수락된 것입니다. 수락된 모든 베팅은 “베팅 내역” 란에 표시가 됩니다. 가끔 베팅 내역에 표시가 되는데 지연될 수도 있습니다. 분쟁이 생긴 경우, 당사 시스템에 베팅이 등록된 시간을 실제 시간으로 간주합니다. 만약 사용자가 베팅의 수락에 대한 알림을 받지 못했더라도 "베팅 내역" 에 표시될 경우 수락된 것으로 간주됩니다.

6.6 서버에 베팅이 등록된 후에는 대화 실패 또는 기술적인 문제로 고객 문의 실패는 베팅의 취소 사유가 아닙니다.

7. 정보 표시

7.1 회사는 실시간 경기 및 메일링 서비스에 대한 정보를 포함하여 제안된 정보 서비스의 정확성, 완전성 및 적시성에 대해 책임지지 않습니다.

7.2 Bet16은 실시간 경기에 대한 정보(예: 결과, 경기 시간, 팀/선수 통계)를 올바르게 표기하기 위해 모든 노력을 기울입니다. 그러나 이 정보는 오로지 제공 목적으로만 표기됩니다. Bet16은 이 정보에 오류가 발생하는 경우에 대해 책임을 지지 않습니다.

7.3 Bet16은 외국어로부터 번역된 팀 명과 선수 이름과 관련되어 책임을 지지 않으며 어떠한 주장도 수용하지 않습니다.

7.4 표시된 이벤트/경기에서 같은 성을 가진 둘 이상의 선수가 존재하며, 베팅 승인 중 선수 이름 또는 다른 선수를 고유하게 식별 가능한 특징이 표기되지 않은 경우, 모든 베팅은 반환 처리됩니다.

7.5 경기 이름 또는 장소 이름에서 1인 이상의 참가자가 라인업에 잘못 표기되어(번역 오류 제외), 토너먼트의 다른 팀/참가자가 대신 표기되어 있는 경우, 해당 경기의 모든 베팅은 무효이며 반환 처리됩니다. Bet16만이 이 범주에 속하는 해당 이벤트를 결정할 수 있습니다.

7.6 특정 연령 그룹(예: 18세-21세/청소년 팀), 성별(여자) 또는 예비 팀의 상태가 해당 라인업에 표기되지 않아 확정된 라인업이 아닌 다른 팀의 라인업을 표기할 경우, 해당 경기의 모든 베팅은 무효입니다. 하지만 라인업에 이름이 끝까지 적혀 있지 않거나 문법 오류일 경우에 베팅은 유효합니다. 만약 팀의 성별이 라인업에 표기되어 있지 않는 경우, 팀의 성별은 남성으로 간주됩니다. 만약 여자 팀이 경기에 참가하고 있는 경우, 라인업에 해당 내용에 관한 자세한 표기를 해야 합니다. 그렇지 않으면 경기의 베팅이 반환 처리됩니다.

7.7 라인업에 표기된 날짜 및 시간은 해당 경기(실시간 경기 제외)의 베팅 승인이 중단되는 날짜와 시간입니다. 또한 이는 실제 경기 시작 날짜와 시간과 반드시 일치하는 것은 아닙니다. 경기의 실제 시작 시간은 경기 주최 기관의 공식 문서와 Bet16의 정보에 기초한 경기의 시작 시간으로 간주됩니다.

7.8 경기 장소가 라인업에 표기되지 않는 경우, 미국 스포츠 유형의 경기를 제외하고, 경기의 주최측이 먼저 표기됩니다. 주어진 정보에서 발생할 수 있는 오류는 베팅 반환의 사유가 될 수 없습니다.

7.9 실시간 경기에 대한 베팅 수락 시, 스포츠, 베팅 종류 및 기타 기능에 따라 정해진 지연이 발생되며, 추후의 베팅의 보안 및 보호를 위해 전적으로 Bet16에 의해 결정됩니다.

7.10 배당이 계속 변경되는 실시간 경기의 특성을 고려하여 고객의 편의를 위해 다음 중 하나를 선택할 수 있습니다. “모든 배당의 변경 사항을 수락”, “배당이 오른 베팅만 수락” 또는 “배당 변경 시 수락하지 않음” 으로, 각각 어떠한 배당의 변경이 있어도 수락을 할 것인지 여부 또는 변경된 배당이 고객의 기존 배당을 상회하는 경우에 수락을 할 것인지 결정합니다.

7.11 잘못 표기된 경기일자는 베팅의 취소 근거가 될 수 없습니다.

7.12 이전에 중단되었던 시점부터 경기가 시작되었고, 라인업이 명시되어 있지 않다면, 베팅은 반환 처리됩니다.

8. 연관되어 있는 경기와 결과

8.1 "조합" 과 “시스템” 베팅에서 동일한 경기안의 다른 이벤트들, 설사 상호의존적인 이벤트라고 하여도, 함께 포함시키는 것은 금지됩니다. 만약 동일한 경기에 관련된 이벤트가 베팅에 함께 포함된 경우, 프로그램 상에서 베팅이 제재가 안되고 수락이 되더라도 이 베팅은 반환 처리됩니다.Bet16은 이벤트들의 연관 여부를 결정할 권리를 가지고 있습니다.

8.2 "조합" 과 "시스템" 베팅에서 진출팀을 결정하는 리그의 경우, 그 그룹에서 한 팀에만 베팅이 가능합니다. 만약 같은 그룹 내의 진출팀과 진출하지 못한 팀이 함께 포함된 경우, 프로그램 상에서 베팅이 제재가 안되고 수락이 되더라도 이 베팅은 반환 처리됩니다. Bet16은 “조합”, “시스템” 과 “단일” 베팅에서 진출팀 또는 진출되지 못한 팀과 관련된 베팅의 수락 여부를 결정할 권리를 가지고 있습니다.

9. 명백한 오류와 기술적 오류

9.1 당사는 베팅의 입력, 이동, 또는 집계 오류에 대한 책임이 없습니다. 특히, Bet16은 베팅의 배당 및 금액 계산에 대한 정보를 입력하는 동안 발생하는 오류(예를 들어: 팀에 할당된 배당의 오류, 잘못 표기된 경기, 등)를 수정할 수 있는 권리를 보유하고 있으며, 경기가 끝난 뒤에도 해당 베팅의 무효를 선언할 수 있습니다. 명백한 오류로 수정을 한 경우, 베팅은 반환 처리됩니다. 가장 일반적인 유형의 기술적 오류는 다음과 같습니다.

9.1.1 배당 입력 오류 - 배당(또는 핸디캡/토탈의 설정, 등)이 구분 기호(점)없이 표기되었거나 또는 숫자가 추가로 표기되었을 때.

예: 배당 1.8대신 18이 표시되고, 2대신 23이 표시되거나, 3대신 30이 표시되는 경우 등.

9.1.2 "거울 오류" - 참가팀의 배당이 정반대로 표기되었을 때. 이러한 경우, 배당이 낮은 팀(실시간 경기 포함)은 배당이 높은 팀의 배당으로 표기됩니다.

예: 농구. 바르셀로나 - 유니카야 경기의 승이 1.2와 4대신 4와 1.2로 표시되는 경우.

9.1.3 작성 오류 - 모든 배당이 정확하게 표시되었지만 팀이 잘못된 순서로 표기되었을 때(대개 중립 지역의 경기장에서 진행하는 경기에서 발생).

이전 예에서: 농구. 바르셀로나 - 유니카야 경기의 승이 1.2와 4대신 유니카야 - 바르셀로나 경기의 승의 1.2와 4로 표시되는 경우.

명백한 오류의 지표는 Bet16과 다른 북메이커 간의 배당의 차이가 아주 크고, 현 상황에서 불가능한 배당이 주어진 경우입니다. 어떠한 경우에도 명백한

오류 또는 기술적 오류가 있었는지는 Bet16에서 결정할 권리를 가지고 있습니다.

9.2 Bet16은 잘못된 배당과 명백한 오류에 고의적인 베팅들을 취소할 수 있는 권리를 가지고 있으며, 즉시 고객에게 보유금 변동을 통지합니다.

9.3 Bet16은 고객이 기술적 오류 또는 명백한 오류로 인하여 당첨이 처리된 경우, 경기가 끝난 후 또는 베팅의 당첨금이 지급된 후에도 해당 배팅을 취소할 수 있는 권리를 보유하고 있습니다. (당사 제공중인 모든 서비스에 적용) .

9.4 기술적인 문제로 인해, 고객의 베팅에서 필요한 금액이 보유금에서 다 차감되지 않은 경우 그 베팅은 무효로 간주 됩니다. (당사 제공중인 모든 서비스에 적용)

9.5 고객의 계정에 보유금이 잘못 충전된 경우, 고객은Bet16에게 즉시 통지하여야 합니다. 만약 오류로 인하여 고객의 보유금이 마이너스로 되어 있다면, 당사는 오류가 발생하기 전에 베팅 되었더라도 진행중인 베팅을 취소할 권리를 가지고 있습니다.

9.6 당사는 사용자가 입금 및 출금 시, 기술적 또는 행정상의 오류를 의도적으로 이용하여 발생한 손해에 대하여 사용자에게 책임을 부담할 권리를 보유합니다.

10. 신용 베팅

10.1 Bet16은 신용을 이용한 어떠한 베팅도 허용하지 않으며, 관련 서비스를 제공하지 않습니다. 모든 베팅은 사용자의 계정의 보유금을 이용하여야 합니다.

11. 법적 측면

11.1 Bet16은 베팅, 스포츠 베팅, 멀티플레이어 포커, 카지노 게임, 복권 등의 게임 참여는 일부 국가에서는 법에 의해 제한되거나 금지될 수 있다고 명시하고 있습니다. 이러한 제한은 당사가 베팅을 하기 위한 또는 베팅 회사에게 필요한 허가(베팅 또는 게임 구성 라이선스)를 취득하였더라도 적용될 수 있습니다.

사용자는 베팅을 하거나 스포츠 베팅, 멀티플레이어 포커, 복권과 같은 게임에 참가하는 것은 특정 조건에서만 금지 또는 허용되며, 이를 지키지 않음으로 인한 모든 피해에 대한 책임은 전적으로 사용자에게 있다는 점에 유의해야 합니다.

또한 고객은 당사가 현재보다 더 광범위한 정보, 지침 및 경고를 고객에게 제공할 의무는 없다는 점에 유의해야 합니다. 특히, 당사는 고객의 해당 국가에서 관련 법규 위반으로 인해 발생한 피해에 대한 책임을 지지 않습니다.

11.2 거주 국가에 따라Bet16에 속한 웹사이트 중 하나에 가입해야 합니다. 게임에 참여함으로써, 사용자는 해당 국가의 법에 의해 약관 동의가 가능한 최소 연령이고, 당사와 계약을 체결할 수 있음을 승인합니다. 이러한 사항이 충족되지 않은 경우, 사용자의 계정은 정지되고 필요한 조치가 취해집니다.

11.3 사용자는 회사에 제공된 개인정보가 여럿이 하는 베팅, 멀티플레이어 포커 게임, 카지노 게임, 복권 등 및 다른 게임에서 자동적으로 저장되고 이용된다는 데 동의합니다.

11.4 Bet16회사 그룹에 속한 웹사이트에 한 번 이상 가입했거나 또는 둘 이상의 계정이 있는 경우, 당사는 재량에 따라 모든 계정을 차단하고 거주 국가에 해당하는 계정을 하나만 남겨둘 권리가 있습니다. 가입을 함으로써 사용자는 당사 규정의 독점적 지적 재산과 당사에 의해 관리되는 시스템에 동의합니다.

11.5 당사는 사용자에게 전화와 이메일로 특별 프로모션과 신제품에 대해 알릴 권리를 보유합니다.

11.6 사용자와 당사 간의 법적 관계는 퀴라소의 법률 적용을 받으며, 국제 사법의 관련 법적 규칙을 제외하고 이에 의해 규제됩니다. 베팅과 게임의 모든 의무의 이행처는 퀴라소입니다. 고객이 제기한 문제와 관련하여 발생하는 모든 분쟁은 관련 지역이며 관할권이 있는 퀴라소의 법원에 의해 해결됩니다.

11.7 당사는 사용자에게 세금 문제 및 법률 문제에 대한 조언을 제공하지 않는다고 명시하고 있습니다.

11.8 회사측이 중재 조항을 준수한다면, 베팅에 관한 그 어떤 분쟁도 소송, 법적 조치, 그리고 북메이커 라이센스 청구로 이어질 수 없습니다.

11.9 사용자측과 그들을 대표하는 사람들의 클레임 및 분쟁의 경우, 당사의 법적 책임은 베팅의 크기 또는 베팅의 당첨금으로 제한됩니다.

11.10 분쟁 또는 클레임 시, Bet16의 데이터베이스가 다른 정보보다 우선시됩니다.

11.11 약관들의 영어 버전과 다른 언어로의 번역본에 차이가 있는 경우, 영어 버전이 정확한 것으로 간주됩니다.

11.12 경기 결과에 대한 클레임을 포함한 모든 분쟁 사항은 경기 종료일로부터 5일 이내에 요청해야 북메이커에 의해 검토되도록 승인됩니다.

11.13 Bet16은 사용자의 자금을 분리 또는 별도로 보호되는 은행계좌에 보유하지 않습니다. 사용자는 Bet16의 예금이 은행에 있지 않으며, 그로인한 이자가 발생하지 않는다는 것을 이해하는 것이 중요합니다.

12. 베팅 제한

12.1 북메이커 회사는 이유를 설명하지 않고도 베팅을 수락하지 않을 권리를 가지고 있으며, 사전 통지 없이 사용자의 계정을 폐쇄하거나, 일시적으로 차단할 수 있는 권리를 보유하고 있습니다.

12.2 모든 스포츠 경기에서 최소 및 최대 베팅금액은 북메이커가 규정하며, 사전 서면 통지 없이 변경될 수 있습니다. 또한 Bet16은 개별 사용자의 계정에 특별한 제한을 가할 수 있는 권리를 보유하고 있습니다.

12.3 Bet16은 의혹을 피하기 위해, 둘 이상의 사용자가 하나의 IP 주소(동일한 컴퓨터 또는 동일한 지역 네트워크로)에서 베팅하지 않을 것을 추천합니다. 이러한 경우, 상황을 설명하여 Bet16과 게임의 가능성을 조정할 필요가 있습니다. Bet16 은 이러한 사용자의 계정을 차단하고 신원 확인을 위해 문서를 요청할 수 있습니다.

12.4 당첨금은 당사의 최대 한도 내에서만 지급됩니다. 사용자가 베팅을 했고 당첨금이 최대 한도를 초과하는 경우, 회사는 최대 한도를 초과하는 금액을 지불하지 않습니다.

12.5 스포츠 결과는 경기가 끝난 후 3일 이내에 Bet16의 공식 웹사이트, https://www.Bet16.com 에 게시됩니다.

13. 늦은 베팅

13.1 실시간 경기를 제외한 경기 시작 후 베팅된 모든 경우에는 베팅은 유효하지 않으며 반환될 수 있고, "조합" 및 "시스템" 베팅에서 제외됩니다. 베팅 당시 이미 결과가 알려진 경기에서 진행된 모든 베팅(실시간 베팅 포함)은 무효로 간주되며 환불 처리됩니다.

13.2 경기 시작 시간에 이의를 제기하고자 하는 경우, 사용자는 공식 문서(또는 해당 경기의 협회 웹사이트 링크)를 제공해야 합니다.

13.3 경기 시작 시간과 관련하여 분쟁이 발생하면, 해당 경기의 공식 협회에서 해당 정보를 제공하지 않는 경우, 경기 시작 시간에 대한Bet16의 정보만 맞는 것으로 고려하여 베팅의 처리가 이루어집니다.

14. 반환

14.1 베팅이 "반환" 처리된 경우, 해당 베팅은 배당이 1인 승리로 간주됩니다. “단일” 베팅의 경우, 사용자가 이 베팅에 베팅한 금액이 반환된다는 것을 의미합니다. "조합" 또는 "시스템" 베팅의 경우, 반환에 따라 총 배당이 변경됩니다. (반환된 경우, 해당 배당은 1로 처리되며, 나머지 배당은 변경되지 않습니다. 최종 배당은 “조합” 또는 “시스템” 내의 배당 중, 반환 처리된 경기의 배당만 1로 적용되어 계산됩니다.)

예:

- 조합 베팅.

경기	결과	계수
핀란드-몰도바	1팀 승	1.55
몰타-크로아티아	크로아티아 핸디캡 (-2)	1.7
불가리아-영국	2팀 승	1.5

조합 베팅의 총 배당 = 1.55 * 1.7 * 1.5 = 3.95

위 경기에서 핀란드와 영국이 이겼고, 크로아티아가 2골 우위로 이겼다면, 총 배당에서 1.7(승리 시 배당) 대신 1이되고, 종 배당은 1.55 * 1 * 1.5 = 2.325로 계산이 됩니다.

14.2 만약 경기 결과의 총 득점 골의 수가 토탈 베팅의 득점 골 수와 같고, 주어진 토탈 베팅의 베팅 가능한 옵션에서 총 득점 골을 맞추는 것이 없다면, 베팅은 반환 처리됩니다. 마찬가지로, 개인 토탈, 선수 토탈, 카드/코너/퇴장, 파울을 비롯한 다른 토탈 옵션에서, 만약 경기의 최종 결과와 옵션의 결과가 같다면, 베팅은 반환 처리됩니다.

15. 사용자 정보의 프라이버시

15.1 사용자는 자신의 계정과 관련된 모든 정보의 기밀성을 유지할 책임이 있으며, 권한이 없는 타인으로부터 계정 사용을 방지하기 위한 모든 조치를 취해야 합니다. 계정 소유자의 ID와 비밀번호로 행해진 모든 행위는 유효하며 법적 효력을 가집니다.

15.2 사용자가 자신의 ID와 비밀번호를 제3자가 알고 있는 것으로 의심되는 경우, 언제든지 Bet16에 요청하여 계정을 일시적으로 차단할 수 있는 권리가 있습니다.

15.3 사용자 개인 정보의 보안을 보장하기 위해 Bet16은 가입 시, 사용자가 기입한 이메일을 통해 사용자와 연락을 취합니다.

15.4 사용자는 자신의 이메일과 관련된 모든 정보의 기밀성을 유지할 책임이 있으며, 제3자로부터 이메일 사용을 방지하기 위한 모든 조치를 취해야 합니다. Bet16은 등록된 이메일을 사용하는 사용자와 당사 간의 연락으로 이루어진 행위로 인한 손실이나 손해에 대해 책임지지 않습니다.

16. 승부조작

16.1 경기 결과와 배당 측정에 간섭이 발생할 여지가 생길 경우(승부조작 의심 케이스를 포함), Bet16은 해당 경기에 대한 지급을 일시 중단하거나, 해당 베팅에 대한 지급을 취소할 권리를 보유하고 있으며, 추후 재발 방지 및 수사를 위해 관계 당국에 정보를 제공할 수 있습니다.

16.2 Bet16은 경기에 어떠한 협상이 이루어졌다는 확고한 근거가 있다면, 지급을 정지하고, 경기에 대한 반환 처리를 할 수 있는 권리를 보유합니다. 이러한 근거는 한 개의 베팅 또는 가능한 모든 베팅의 크기, 개수 그리고 종류에 기초할 수 있습니다.

관련 연방 및 규제 기관의 결정도 고려사항에 포함됩니다. 이러한 경우, Bet16은 추가 조사와 재발 방지를 위해 관련 당사자에 대한 정보를 정부 기관에 제공할 수 있는 권리를 보유합니다.

17. 중립 지역

17.1 만약 경기가 중립 지역(NF)으로 이전되는 경우 배팅은 유효합니다. 하지만 경기가 상대 지역으로 이전된 경우에는 환불 처리됩니다. 만약 팀들이 같은 도시 출신이고, 지역만 이전된 경우에는 베팅은 유효하며 환불되지 않습니다. 국제 경기에서는 경기가 상대 국가로 이전된 경우에만 환불 처리됩니다.

18. 중단된 경기

18.1 당사의 규정에 따라 정해진 필수 경기 시간만큼 경기 진행이 없을 경우, 또한 경기가 중단된 결과가 나중에 최종으로 확인되더라도 경기는 중단된 경기로 간주됩니다.

18.2 만약 경기 시간이 다음의 시간만큼 진행되었다면 경기는 진행된 것으로 간주됩니다.

- 축구 - 90분
- 풋살(경기 시간 2 x 20분) - 35분
- 풋살(경기 시간 2 x 25분) - 45분
- NBA 농구(미국 프로농구협회와 PBA, CBA) - 43분
- 유럽 농구 - 35분
- 하키 NHL(북미아이스하키리그) - 55분
- 밴디 - 60분
- 유럽 하키 - 50분
- 미식 축구 - 55분
- 야구 - 5회(이닝)
- 핸드볼 - 50분

18.3 취소된 것으로 인정된 중단된 경기는 스포츠 규정에서 달리 명시되지 않은 경우, 경기 중단 시점에 결과가 정확히 명시된 경우를 제외하고 모든 베팅은 환불 처리됩니다. 중단된 경기와 연관된 실적(일정 기간 등) 관련 베팅도 반환 처리됩니다.

19. 경기 변경

19.1 만약 경기의 시작 시간이 변경되고, 해당 스포츠 규정에 명시되어 있지 않은 경우, 경기의 모든 베팅은 환불 처리됩니다.

19.2 경기 중, 다음 라운드로 가는 과정에서 경기 기간을 다음 날로 변경하거나 경기장을 변경하는 경우, 베팅은 유효합니다. 어떤 이유로든 다음 라운드로 가는 과정이 취소되면, 취소는 무시되고, 기존 결과에 따라 지급 처리됩니다. 만약 두 번째 경기가 열리지 않거나 중단되었다면, 그 과정을 포함한 모든 베팅은 환불 처리됩니다. 과정에 대한 지급은 첫 경기 전의 베팅만 인정됩니다. 만약 어떠한 경기도 진행되지 않았다면, 베팅은 환불됩니다.

20. 베팅 계산

20.1 Bet16은 경기 종료 후, 공식 결과와 대체 정보(경기의 비디오를 포함)를 기준으로 결과를 검증합니다. 베팅 계산은 웹사이트 https://www.Bet16.com 의 “결과” 항목에 게재된 내용에 근거합니다. 만약 서로 다른 정보 출처에서 나온 결과가 불일치할 경우 또는 명백한 오류의 경우, 결과 결정을 위한 최종 결정은 Bet16에서 결정합니다.

20.2 Bet16의 웹사이트 결과의 정확성에 대한 사용자의 모든 문의는 공식 정보 출처(해당 공식 기관의 웹사이트)에만 근거해야 합니다. 다른 출처의 정보는 베팅의 검토 및 재평가의 근거로 간주될 수 없습니다.

20.3 공식 정보 또는 기타 정보를 기반으로 발표된 유효(실제)한 결과는 이벤트 종료 직후, 결과로 간주됩니다.

당사는 다음과 같은 공식 출처를 사용합니다.

- www.uefa.com - 챔피언스 리그, UEFA 컵, 선별 경기와 유럽 챔피언쉽(축구)
- www.fifa.com - 컨페더레이션스 컵, 선별 경기와 월드 챔피언쉽(축구)
- www.beto.gr - 그리스 축구
- www.bundesliga.at - 오스트리아 축구
- www.turkish-soccer.com - 터키 축구
- www.rfpl.org - 러시아 축구
- www.premierleague.com - 영국 축구
- www.sportinglife.com - 영국 축구
- www.gazzetta.it - 이탈리아 축구
- www.bundesliga.de - 독일 축구
- www.marca.com - 스페인 축구
- www.lfp.es - 스페인 축구
- www.lfp.fr - 프랑스 축구
- www.mlsnet.com - 미국 축구
- www.goalzz.com - 축구
- www.nfl.com - 미식 축구
- www.basket.ru - 러시아 농구
- www.nba.com - 농구(NBA)
- www.euroleague.com - 유럽 농구 리그
- www.ulebcup.com - 농구(ULEB)
- www.nhl.com - 하키(NHL)

- www.fhr.ru - 러시아 하키
- www.rusbandy.ru - 러시아 밴디
- www.atptennis.com - 테니스(ATP)
- www.wtatour.com - 테니스(WTA)
- www.mlb.com - 야구
- www.eurohandball.com - 핸드볼
- www.fide.com - 체크
- www.volley.ru - 러시아 배구

당사는 예외적으로 필요할 때 다른 공식 출처를 사용할 수 있습니다.

당사는 비디오를 검토하여 실제 결과를 판단할 권리를 보유하고 있습니다.

20.4 실시간 베팅의 결과는 경기가 종료된 직후에 발표된 것을 기준으로 처리됩니다. 다음의 모든 변경사항(예: 경기 후, 심판의 결정 번복)은 베팅의 결과 처리 시 고려되지 않습니다. 당사는 자체적으로 경기의 실제 과정에 대한 통계 정보를 바탕으로 이러한 베팅을 처리합니다. 달리 명시되지 않은 경우, 경기에 참가하지 않은 선수에 대한 모든 베팅은 무효 처리됩니다.

20.5 당사의 통계(TV 중계에 기초)가 공식 통계와 다를 경우, 당사 통계에 따라 베팅이 계산됩니다.

20.6 둘 이상의 참가자 또는 팀이 경기의 우승자로 선언될 경우, 배당은 우승자의 수로 나누어 집니다. (배당은 1보다는 작을 수 없습니다.).

20.7 계정으로 진행되는 게임에 대한 모든 작업은 가입 시 사용자가 선택한 통화로 이루어 집니다.

20.8 결과가 이미 알려진 모든 베팅(특히, 다음 골 득점자 또는 경기의 특정 부문 우승자)은 경기가 중단된 경우에도 유효한 것으로 간주됩니다.

20.9 경기가 완료되지 않고 불완전하다고 간주되는 경우, 중단된 경기의 결과가 최종으로 발표되더라도 모든 베팅은 환불 처리됩니다. (18.2의 사항 제외)

20.10 개인 스포츠에서의 특수 규정을 위반하지 않을 경우, 경기 당일에 발표된 결과는 경기 결과로써 반영됩니다. 관련 협회에서의 결과 수정 및 팀의 징계로 인하여 결과에 변경은 베팅 목적으로 고려되지 않으며, 기존 결과대로 처리됩니다.

21. 베팅 단체 / 연합과 경기 제한

21.1 사용자들은 자신을 위해서만 베팅을 할 수 있습니다. 한 명 이상의 고객으로부터 동일한 선택지를 포함하는 반복되는 베팅은 유효하지 않은 것으로 간주되며 당사에 의해 취소될 수 있습니다. 공식 결과가 발표된 후에도, 사용자들이 공모, 연합체로 행동, 또는 단기간 내 의심스러운 베팅이 한 명 이상의 사용자에게 발견될 경우, 이러한 베팅은 무효한 것으로 간주되며 당사에 의해 취소 처리됩니다.

21.2 스포츠 경기의 한도는 사용자 개인 계정의 상태 및 베팅 내역에 따라 설정됩니다. 만약 사용자가 경기에 대해 지정된 한도를 넘으려고 할 경우, "최대 베팅 금액 - 한도 도달 / 공식 한도 예외" 의 경고 문구가 베팅 슬립에 표시됩니다. 동일한 경기 내에서 동일한 선택을 조합하는 베팅은 허용되지 않습니다. 경고 문구를 무시하고, 이 규정을 준수하지 않을 경우, 수락된 베팅은 취소되고, 초기 베팅 금액은 환불 처리됩니다.

21.3 경기 불참

21.4 개인 스포츠에서의 특수 규정을 위반하지 않을 경우, 경기의 참가자가 어떤 사유로든 경기에 불참할 경우, 이와 관련된 베팅은 유효한 것으로 간주되고, 고객은 패배한 것으로 처리됩니다. 예외는 다음과 같습니다.

- 경기/토너먼트가 취소
- 경기/토너먼트가 무효

- 경기의 장소가 변경
- 경기/토너먼트가 중단

21.5 “누구의 키가 더 큰가” 와 같은 두 가지 결과가 나오는 베팅의 경우, 참가자들 중 한 명이 경기/토너먼트 전에 참여를 거부하면, 그 베팅은 환불 처리됩니다.

22. 스포츠 규정

22.1 다양한 스포츠에서의 베팅 종류에 대한 추가 정보는 스포츠 규정에 표시되어 있습니다.

22.2 스포츠 규정이 일반 규정보다 우선합니다.

22.3. 일부 베팅 종류

22.4 스포츠와 선택지(총 득점/카드/파울 등)에 상관없이 "홀/짝 토탈" 에 대한 베팅의 경우, 만약 결과가 "0" 일 경우, 베팅은 “짝” 으로 계산됩니다.

22.5 메달 수에 대한 모든 베팅은 경기 종료 시 공식 메달표에 의해 계산됩니다. 나중에 관련 기관에서 변경한 사항은 고려되지 않습니다.

22.6 어떤 경기에서든 국가 대표팀이 획득한 메달은 팀의 참가자 수에 관계없이 하나로 간주합니다.

22.7 어떤 항목에 "기타" 의 선택지가 있는 경우, 결과는 해당 옵션에서 별도로 나열되지 않은 모든 경기 참가자를 포함합니다.

22.8 만약 총 득점, 승, 패, 무, 옐로우 카드 등의 “추가 시장” 에서 경기가 있을 경우, 그 날 라인업에 포함된 경기만 고려됩니다.

23. 가입

23.1 가입된 사용자만 당사의 보너스 프로그램에 참여할 수 있습니다. 가입하려면 가입 양식을 정확하게 입력해야 합니다.

23.2 가입 및 베팅은 18세 이상(또는 해당 국가의 입금 및 베팅이 가능한 허용 연령 범위)에게만 허용됩니다. 사용자들은 그들이 살고 있는 곳에서의 인터넷 도박 합법성과 당첨 관련 정보를 해당 국가 당국에 제공하는 것과 관련된 전적인 책임을 집니다. 당사는 관련 문서를 받기 전, 성인의 증거 요구 및 계정 차단의 권리를 보유하고 있습니다.

23.3 가입 시, 모든 정보는 정확해야 합니다. 특히 신용카드나 직불카드를 사용할 때, 카드 소지자의 이름과 성이 가입 양식과 일치해야 하며, 그렇지 않으면 계정이 차단됩니다. 계정을 차단 전, 베팅된 모든 베팅은 유효한 것으로 간주됩니다.

23.4 당사는 허위 정보를 제출한 사용자의 계정을 차단하고 당첨금의 지불을 거부할 권리를 보유하고 있습니다. 당사의 요청에 따라, 사용자는 신원 확인할 수 있는 ID(여권 사본) 및 기입된 주소와 전화의 진위 여부를 확인을 위한 공식 문서를 사진과 함께 제출해야 합니다.

23.5 각 사용자는 계정을 하나만 소유할 수 있습니다. 가입된 사용자는 새 이름 또는 새 이메일을 가진 새로운 고객로 다시 등록할 수 없습니다. 본 규정을 위반하는 경우, 당사는 사용자가 작성한 모든 베팅을 무효로 할 수 있습니다.

23.6 사용자는 제3자가 자신의 계정을 사용하도록 허용할 권한이 없습니다.

23.7 당사에게 암호화되지 않은 이메일을 통하여 귀하의 신용카드 정보나 기타 중요한 재무 정보를 보내서는 안 됩니다.

23.8 Bet16은 모든 사용자가 각자의 ID와 비밀번호의 조합을 선택하도록 허용하고 있습니다. 사용자들은 관련 정보를 비밀로 해야 합니다. ID와 비밀번호를 웹사이트에

정확하기 입력하면, 모든 베팅은 진행 중인 상태로 유지되며 사용자가 취소하거나 변경할 수 없습니다. 타인이 귀하의 비밀번호를 알고 있다고 생각되면 웹사이트에서 즉시 변경해 주시기 바랍니다. 비밀번호 전체 또는 일부를 잊어버린 경우, 새 비밀번호를 위해 고객센터에 문의주시기 바랍니다.

23.9 핸드폰으로 Bet16에 접속하여 베팅하는 사용자들은 당사가 고객의 핸드폰에서의 정보 손실에 대해 어떠한 책임도 지지 않으며, 이동 통신사와 인터넷 사업자의 수수료에 대한 책임을 지지 않는다는 점을 참고하여야 합니다. 회원 가입 시, 고객은 이 약관에 동의 및 수락합니다.

24. 통화

24.1 현재 사용자는 다음 통화로 베팅이 가능합니다. KRW, USD, EUR, RUB, CNY, JPY, THB. Bet16은 지정된 통화 중 어떤 통화에서든 베팅과 관련 행동을 차단할 권리를 가지고 있습니다. 이 경우, 차단된 통화의 계정에 필요한 지급액은 해당 일의 은행 환율에 상응하는 다른 통화로 보유될 것입니다.

25. 보너스 프로그램

25.1 사용자의 모든 보너스는 개인, 집 주소, 전화번호, 이메일, 결제 청구서 한 장(카드 또는 스크릴 계정 등) 및 사용 중인 컴퓨터(회사, 인터넷 카페, 공공장소 포함)로 제한됩니다. 당사는 사용자들에 대한 보너스를 거부할 권리를 가지고 있습니다. 보너스 프로그램은 사용자들의 Bet16 계정에 실제 화폐로 충전을 한 사용자들만 이용 가능합니다.

25.2 Bet16은 보너스 프로그램의 요구 조건을 위반하는 경우, 그리고 베팅 결과와 관계없이 같은 경기의 반복적인 베팅이 사용자들로부터 이루어지는 증거 또는 모의가

있을 경우, 해당 사용자들의 보너스 취소 및 해당 베팅을 무효 처리할 수 있는 권리를 가지고 있습니다. 사기 방지를 위해 당사는 보너스의 전환 전, 신원 증명을 고객에게 요구할 권리를 가지고 있습니다.

26. 입금

26.1 이용 가능한 지불 방법은 가입 시 선택한 국가와 통화에 의해 결정됩니다. 수수료, 한도 및 기타 항목의 모든 사항은 입금 및 출금 페이지에 표시됩니다. Bet16은 이러한 조건과 세부 정보를 변경할 수 있는 권리를 가지고 있습니다.

26.2 결제를 진행할 때, 직불/신용카드 또는 은행 계좌 소유자 이름은 Bet16의 해당 계정 소유자의 이름과 정확히 일치해야 합니다. 일치하지 않는다면

Bet16은 모든 결제를 취소하고, 타인 명의의 계정 또는 직불/신용카드로 이루어진 모든 베팅을 반환할 권리를 가지고 있습니다.

27. 계정으로의 입금

27.1 만약 금액이 사용자에게 잘못하여 입금된 경우, 사용자는 즉시 당사에 통보해야 합니다. 이러한 오류로 인해 발생한 고객의 당첨금은 무효로 간주되며, 이러한 베팅은 오류의 발생 시각과 인지 시각의 차이에 상관없이 모두 환불 처리됩니다.

27.2 계정의 입금이 베팅, 포커, 카지노 이외의 목적으로 입금되었다면(특히 사기성 자금 세탁), 당사는 모든 입금을 취소하고 사용자에게 입금과 관련된 모든 비용을 회수할 권리를 가지고 있습니다.

27.3 사용자의 출금 요청 시, 입금액이 베팅 금액을 상회하는 경우, 입금 및 출금과 관련된 모든 비용을 청구할 권리를 가지고 있습니다.

28. 금액 제한

28.1 모든 경기에서의 최소 단일 베팅 금액은 10,000원 또는 사용자의 계정 통화와 동등한 금액입니다. 최소 조합 또는 시스템 베팅 금액은 10,000원 또는 사용자의 계정 통화와 동등한 금액입니다. 달리 명시되지 않은 한, 스포츠 경기 당 하나의 베팅만 허용됩니다. 베팅에 대한 최대 베팅 금액은 마지막 입금 금액보다 작거나 같아야 합니다.

28.2 조합 베팅의 최대 배당은 1,000입니다. 배당이 최대값을 초과하는 조합 베팅은 1,000의 배당으로 계산됩니다. 이 경우, 당첨금의 합계는 단일 베팅에 대한 최대 당첨금을 초과하지 않아야 합니다. 시스템 베팅의 각 항목의 최대 배당은 1,000입니다. 배당이 최대값을 초과하는 시스템 베팅의 항목은 1,000의 배당으로 계산됩니다.

28.3 종목별 최대 베팅 금액은 스포츠와 경기에 따라 결정되며, 각 경기와 베팅 종류는 북메이커 네트워크에 의해 결정되며, 사전 서면 통지없이 변경될 수 있습니다. Bet16은 개별 경기에 대한 최대 베팅 금액을 제한할 수 있는 권리 뿐만 아니라 사유 및 설명없이 사용자의 계정에 대한 제한을 추가 및 제거할 수 있습니다.

28.4 다양한 베팅 종류, 다양한 배당 시장, 몇 일에 걸쳐 다양한 사용자의 계정 또는 다른 베팅 사이트를 통하여 같은 경기, 같은 선택의 두 개 이상을 베팅한 개인 사용자 또는 사용자 연합의 계정에는 모든 금액 제한이 적용됩니다. 두 개 이상의 베팅이 이런 식으로 이루어졌음을 확인한다면, 모든 베팅은 무효로 간주될 것이며, 첫 번째 베팅만 정상 처리됩니다.

29. 지급 / 출금

29.1 출금은 요청이 접수된 시점부터 72시간 이내에 처리됩니다. 전자 결제(스크릴, 신용카드 또는 직불카드 등)를 통해 사용자에게 첫 출금하기 전, 고객은 신분 확인을 위해 문서의 사본을 첨부해야 합니다. 위조는 법으로 엄하게 처벌되는 것을 숙지하시고, 전자 위조하거나 문서를 편집한 것으로 의심되는 경우, Bet16은 해당 문서를 적절한 규제 당국에 보낼 수 있는 권리를 보유하고 있습니다.

29.2 지급이 이루어지기 전, 당사의 직원은 이름, 성, 고객의 생년월일 및 기타 자료의 일치 여부를 확인하고 있습니다. 실제 정보와 고객이 제공한 정보 간에 차이가 발견될 경우, Bet16은 사용자가 입력한 정보의 ID와 정확성을 입증하지 않는 한 모든 베팅에 대한 환불 및 당첨금을 지급하지 않는 권리를 보유하고 있습니다.

29.3 사용자가 당사에 여러 개의 계정를 개설한 것으로 확인될 경우, Bet16은 이러한 계정에 대한 지불을 거부할 권리를 보유하고 있습니다. (총 입금 금액의 10%에 해당하는 벌금이 지급된 후, 사용자의 자산이 계정으로 합법적으로 이전된 경우는 제외).

29.4 현금 출금의 첫 번째 신청 시, 사용자는 여권을 발급한 국가의 언어(외국여권의 경우 영어)로 유효한 여권 세부 정보를 정확하게 입력해야 합니다.

29.5 단체와 가족 구성원은 서로 개인 관계를 규제해야 하며, 지급은 해당 계정 소유자의 이름으로만 이루어집니다.

29.6 사용자는 당첨금 이체를 위해 Bet16에게 자신의 은행 계좌에 대한 정보를 제공하는데 동의합니다.

29.7Bet16은 통화 변동(환율)으로 인한 지급액 변동에는 책임이 없습니다.

29.8 사용자가 1,000,000원 이상의 출금(또는 환율을 적용하여 다른 통화로 환산된 동등한 금액)을 신청한 경우, Bet16은 해당 달에 이체 및 관련 수수료를 지불합니다. 그렇지 않으면, 수수료는 사용자가 은행에 지불해야 합니다.

29.9 당사는 당첨자에 대한 출금 방법(신용/직불카드 또는 은행 계좌 포함)의 우선 순위를 사용하여 지급금의 출금 권리를 보유하고 있습니다.

29.10 첫 번째 출금을 신청 전, 사용자는 입금 금액의 100%를 베팅에 사용해야 합니다. 이 조건은 사용자에 의한 사기 및 "자금 세탁" 을 방지하지 위해 도입되었습니다.